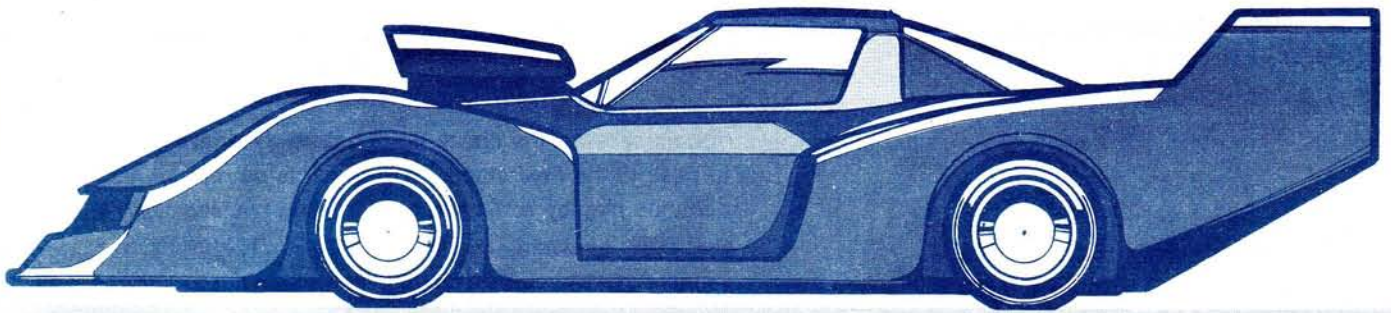




**Konami**®

# ROAD FIGHTER™

V12 DOHC 2500PS



**OPERATOR'S  
MANUAL**

ロードファイターは、弊社(コナミ)が、独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

ROAD FIGHTER is an original game developed by Konami Industry Co., Ltd.. Konami Industry Co., Ltd. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



## 技術的な説明

- (1) P. Cボードの電源は、下記のものを使用して下さい。
  - 1) +5VDC 7A以上
  - 2) +12VDC 束線図参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) 音量の調整は、P. Cボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (4) P. Cボードは、精密装置のため、運送時などは、取り扱い方に注意して下さい。
- (5) P. Cボードには、リチウム電池を使用していますが、ショートさせますと、非常に危険ですので、十分注意して下さい。

## 遊び方

2方向コントロールレバーで方向を決め、ローギアボタンとハイギアボタンで速度調整をしながら、途中に走っている車やライバル車を追い抜いてチェックポイントを通過して下さい。

### コントロールパネルの例

FUELメータがなくなるまでに、チェックポイントを通過すれば次のパターンへ進むことができます。パターンは全部で6パターン有り、パターンを進むごとに難度も変化していきます。しかし、パターン途中でFUELメータがなくなるとゲームオーバーとなります。又、パターンクリア時に残った燃料は、次のパターンのFUELメータにプラスされます。

### (パターン)

住宅街(スタート地点)、森、海上、海岸線、山あい、田園(草原、ゴール)の順に続きます。

### (敵及び障害物)

乗用車、GTカー、コンテナ(ドラム缶を落とす)、トレーラー、オイル、水たまり、工事現場、岩など。

プレイヤーは、トレーラー、コンテナ、ドラム缶、工事現場、岩に衝突すると爆発します。

プレイヤーは、乗用車、GTカーに衝突しても爆発はしませんが、速度が落ち、接触するとスピンします。その時に早目にコントロールレバーを逆に入れないとガードレールに激突して爆発します。又、ハイスピードでガードレールへ衝突した場合もプレイヤーは爆発します。

### (ボーナス)

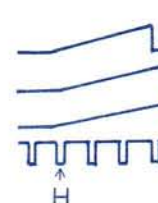
走っているボーナスキャラの上を通過すると、各パターンにボーナス点及びFUELメータに燃料がプラスされます。

### (連続プレー)

ゲーム・オーバー後、指定時間内にコインを入れて、ローギアボタンを押せば、ゲーム・オーバー時の場面から1回のみ再ゲームできます。

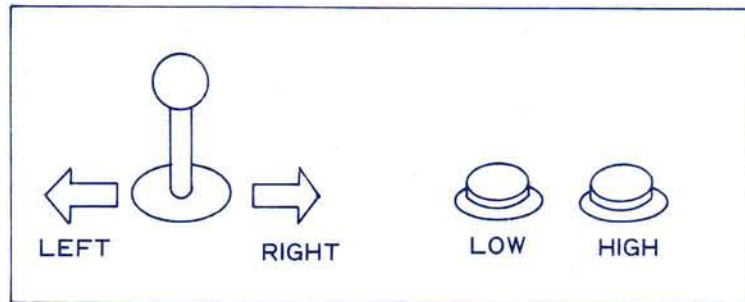
これは、DIP SWの切り換えにより行うことができます。

## Technical Information

- (1) Required Power Capacity
  - 1) +5VDC 7A or more.
  - 2) +12VDC See the WIRING DIAGRAM.
- (2) Out put
  - R(red) analog, positive
  - G(green) analog, positive
  - B(blue) analog, positive
  - Sync. H-V complexed, negative
- (3) Adjusting Volume
  - Turn the volume right and it becomes louder.
- (4) Handle with care.
- (5) There is a battery(button type) on the P.C. Board Be careful not to short it.

## Play Instruction

Pass other vehicles to reach the check point using the 2 way JOYSTICK for steering and the GEAR BUTTONS for speed.



Example of CONTROL PANEL.

You must reach the check point before your car is out of fuel to pass to the next stage. If your car is out of fuel, you may continue play by adding more coins and pushing LOW GEAR BUTTON immediately. (Option :DIP SWITCH NO.2)

ROAD FIGHTER has six stages, each being more difficult than the previous one.

### (THE STAGES)

Town (START) forest, bridge, coast road, mountainous area countryside (GOAL),

### (OPPONENTS AND OBSTACLES)

There are many obstacles on the route to your goal : - Cars, sportscars, articulated lorries (which drop oil drums), tankers plus oil, water, road works and rocks on the road Explosion is caused by hitting articulated lorries, oil drums, tankers, road works or rocks. Hitting cars causes skid and spin which must be skillfully controlled or you will hit crash barrier and explode.

### (BONUS POINTS)

Extra points and fuel will be added in each stage by driving on to bonus cars.



## デバッグスイッチNo.1セット

### 1. コインスイッチNo.1セット

Coin switch No.1 settings

| SW | 1   | 2   | 3   | 4   | Coin | Play      |
|----|-----|-----|-----|-----|------|-----------|
|    | OFF | OFF | OFF | OFF | 1    | 1         |
|    | ON  |     |     |     | 1    | 2         |
|    | OFF | ON  |     |     | 1    | 3         |
|    | ON  |     |     |     | 1    | 4         |
|    | OFF | OFF | ON  |     | 1    | 5         |
|    | ON  |     |     |     | 1    | 6         |
|    | OFF | ON  |     |     | 1    | 7         |
|    | ON  |     |     |     | 2    | 1         |
|    | OFF | OFF | OFF | ON  | 2    | 3         |
|    | ON  |     |     |     | 2    | 5         |
|    | OFF | ON  |     |     | 3    | 1         |
|    | ON  |     |     |     | 3    | 2         |
|    | OFF | OFF | ON  |     | 3    | 4         |
|    | ON  |     |     |     | 4    | 1         |
|    | OFF | ON  |     |     | 4    | 3         |
|    | ON  |     |     |     |      | Free Play |

## DIP SW No.1 Settings

### 2. コインスイッチNo.2セット

Coin switch No.2 settings

| SW | 1   | 2   | 3   | 4   | Coin | play       |
|----|-----|-----|-----|-----|------|------------|
|    | OFF | OFF | OFF | OFF | 1    | 1          |
|    | ON  |     |     |     | 1    | 2          |
|    | OFF | ON  |     |     | 1    | 3          |
|    | ON  |     |     |     | 1    | 4          |
|    | OFF | OFF | ON  |     | 1    | 5          |
|    | ON  |     |     |     | 1    | 6          |
|    | OFF | ON  |     |     | 1    | 7          |
|    | ON  |     |     |     | 2    | 1          |
|    | OFF | OFF | OFF | ON  | 2    | 3          |
|    | ON  |     |     |     | 2    | 5          |
|    | OFF | ON  |     |     | 3    | 1          |
|    | ON  |     |     |     | 3    | 2          |
|    | OFF | OFF | ON  |     | 3    | 4          |
|    | ON  |     |     |     | 4    | 1          |
|    | OFF | ON  |     |     | 4    | 3          |
|    | ON  |     |     |     |      | Invalidity |

(注)Free Play:コインを投入せずにプレイできます。  
Invalidity: 無効

## デバッグスイッチNo.2セット

## DIP SW No.2 Settings

### 1. ゲームオーバー後の連続プレー

Continuation after GAME OVER

| SW | 1   | 連続プレー  | Continuation  |
|----|-----|--------|---------------|
| ○  | OFF | 無      | None          |
| ◎  | ON  | 1回のみ可能 | Only one time |

### 2. ゲームの難度

Difficulty of the game

#### A. 敵(車)の数

Number of opponents

| SW | 2   | 3   | 数        | Number                 |
|----|-----|-----|----------|------------------------|
| ○  | OFF | OFF | 少ない(易)   | Few (Easy)             |
|    | ON  | OFF | 普通       | Normal                 |
|    | OFF | ON  | 多い       | Many                   |
| ◎  | ON  | ON  | 非常に多い(難) | Great many (Difficult) |

#### B. 敵(車)のスピード

Speed of opponents

| SW | 4   | スピード  | Speed            |
|----|-----|-------|------------------|
| ◎○ | OFF | 速い(易) | Fast (Easy)      |
|    | ON  | 遅い(難) | Slow (Difficult) |

### C. FUELメータの減り方

Reduction of Fuel

| SW | 5   | 6   | 減り方      | Reduction of Fuel     |
|----|-----|-----|----------|-----------------------|
| ○  | OFF | OFF | 遅い(易)    | Slow (Easy)           |
|    | ON  | OFF | 普通       | Normal                |
|    | OFF | ON  | 速い       | Fast                  |
| ◎  | ON  | ON  | 非常に速い(難) | Very fast (Difficult) |

### 3. テーブル型・アップライト型切り換え

TABLE or UPRIGHT

| SW | 7   | タイプ    | Type    |
|----|-----|--------|---------|
|    | OFF | テーブル   | TABLE   |
|    | ON  | アップライト | UPRIGHT |

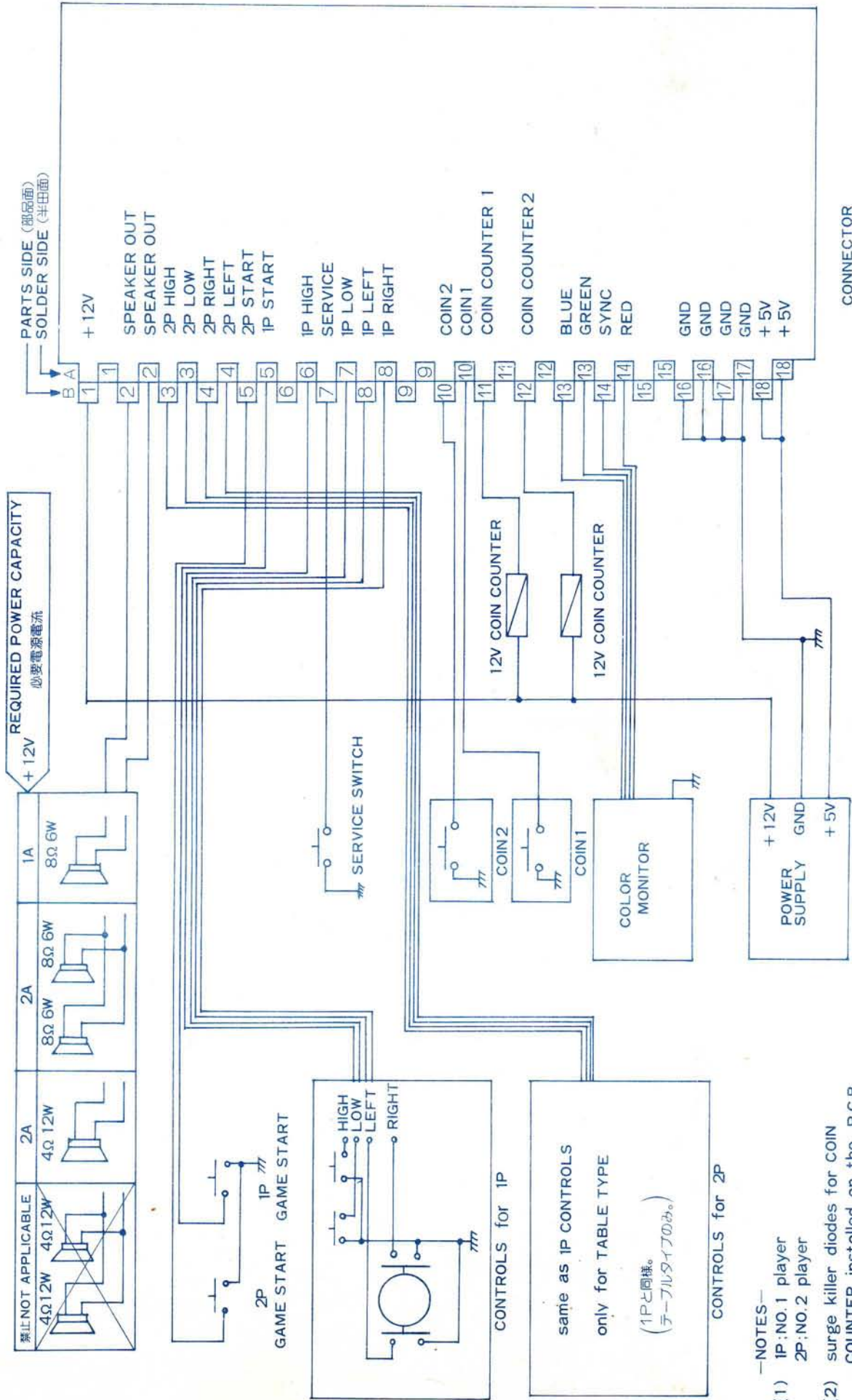
### 4. デモ中の音

Sound in attractive mode

| SW | 8   | 音 | Sound |
|----|-----|---|-------|
|    | OFF | 無 | OFF   |
| ◎○ | ON  | 有 | ON    |

○は標準設定。

◎SHOWS NOMAL SETTING



CONNECTOR  
contact pitch  
5/32 inch  
(3.97mm)

REQUIRED POWER CAPACITY  
必要電源電流

|                  |        |       |       |
|------------------|--------|-------|-------|
| 禁止NOT APPLICABLE | 2A     | 2A    | 1A    |
| 4Ω 12W           | 4Ω 12W | 8Ω 6W | 8Ω 6W |
|                  |        |       |       |

NOTES-

- (1) 1P: NO.1 player  
2P: NO.2 player
- (2) surge killer diodes for COIN COUNTER installed on the P.C.B.  
コインカウンター用 保護ダイオードはP.C.B.に取り付け済。

CONTROLS for 2P  
same as 1P CONTROLS  
only for TABLE TYPE  
(1Pと同様。  
テーブルタイプのみ。)

