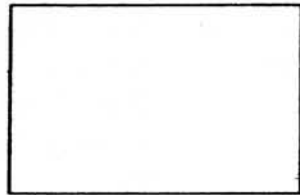


I N S T R U C T I O N S

取扱説明書

O S M A N



キャノンダンサー

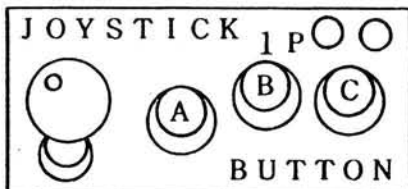
CANNON-DANCER

INSTALLATION

設置の概要。

CRT MONITOR HORIZONTAL SCREEN / モニター横画面

CONTROL PANEL



8WAY JOYSTICK PLAYER CONTROL
"A" BUTTON ATTACK
"B" BUTTON JUMP
"C" BUTTON SPECIAL ATTACK

HOW TO PLAY

遊び方。

8way joystick for player control.

Use "A" button for attack.

Use "B" button for jump.

Use "C" button for special attack.

SLIDING.

Put joystick in down + "B" button for sliding.

⇒ Use "A" button for attack.

⇒ During sliding use "B" button to flip over enemy.

⇒ After sliding put joystick to right and player starts running.

DURING JUMP,

⇒ use "B" button to throw down enemy.

⇒ Put joystick in "up" to grab ceiling.

GRAB, THEN

⇒ Put joystick "up" + "B" button to climb.

⇒ "B" button, to jump down.

レバーで、プレイヤーの移動を操作。

A ボタンで、攻撃し、

B ボタンで、ジャンプ、

C ボタンで、必殺技をだします。

スライディング。

レバー下 + B ボタンで、スライディングを行います。このとき、A ボタンで攻撃します。また、スライディング中に、敵と重なったとき、B ボタンで投げることができます。

スライディング終了時、レバーを入れ続けると、ダッシュします。

ジャンプ中に、敵と重なったとき、B ボタンで、投げることができます。

ジャンプ中に、天井に接触したとき、レバー上で、ブラ下がるすることができます。

ブラ下がり状態のとき、レバー上 + B ボタンで、バーの上に登ることができます。B ボタンのみだと、飛び降ります。

ITEM

RED - Power up

YELLOW - Extra life gauge

GREEN - Life will recover

BLUE - Life will recover fully

アイテム。

赤 - 攻撃力のアップ。

黄 - ライフポッドの延長。

緑 - ライフの1回復。

青 - ライフの全回復。

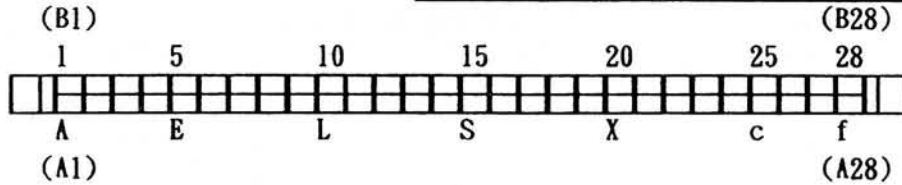
HARNESS CONNECTION

ハーネスの接続。

TERMINAL NUMBERING/端子ナンバーの振り方

接続が可能なコネクター

CONNECTOR 1168-056-009(KAL)3.96mm pitch
コネクター CR7E-56DA-3.96E(HRS)3.96mm pitch



SIGNAL TO TERMINAL

エッジコネクター端子の配列。

| SOLDER SIDE 半田面 | PIB # 端子番号 | PARTS SIDE 部品面 |
|---------------------|---------------|---------------------|
| GND | A 1 | GND |
| GND | B 2 | GND |
| +5V | C 3 | +5V |
| +5V | D 4 | +5V |
| | E 5 | |
| +12V | F 6 | +12V |
| | (H) (7) | |
| COIN COUNTER 2 | J 8 | COIN COUNTER 1 |
| (GND) | K 9 | (GND) |
| SPEAKER(-) | L 10 | SPEAKER(+) |
| AUDIO(GND) | M 11 | AUDIO(+) |
| VIDEO GREEN | N 12 | VIDEO RED |
| VIDEO SYNC | P 13 | VIDEO BLUE |
| SERVICE SWITCH | R 14 | VIDEO GND |
| | S 15 | |
| COIN SWITCH 2 | T 16 | COIN SWITCH 1 |
| START SWITCH 2 | U 17 | START SWITCH 1 |
| 2P CONTROL 1 UP | V 18 | 1P CONTROL 1 UP |
| 2P CONTROL 2 DOWN | W 19 | 1P CONTROL 2 DOWN |
| 2P CONTROL 3 LEFT | X 20 | 1P CONTROL 3 LEFT |
| 2P CONTROL 4 RIGHT | Y 21 | 1P CONTROL 4 RIGHT |
| 2P CONTROL 5 PUSH 1 | Z 22 | 1P CONTROL 5 PUSH 1 |
| 2P CONTROL 6 PUSH 2 | a 23 | 1P CONTROL 6 PUSH 2 |
| 2P CONTROL 7 PUSH 3 | b 24 | 1P CONTROL 7 PUSH 3 |
| | c 25 | |
| | d 26 | |
| GND | e 27 | GND |
| GND | f 28 | GND |

※ JAMMAコネクター表。

DIP SW SETTING

A small black test switch is located on the surface of this PCB.
Pressing this switch will bring up the game setting menu.
Use joystick to choose different options for change, such as coin setting, game difficulty, etc.
After choosing desired setting, "A" button (shot button) to confirm.
When finished highlight the EXIT selection and press the "A" button (shot button).

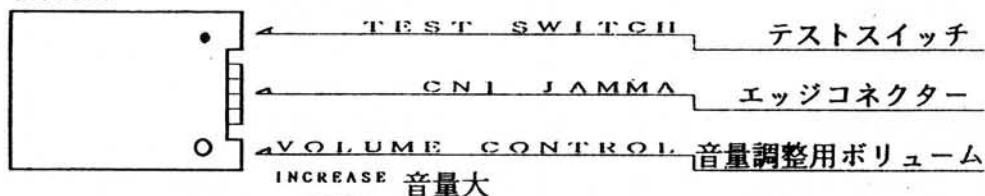
ディップスイッチの設定

テストスイッチを押しながら電源を入れて下さい。
ディップスイッチ選択画面が表示されます。
レバーでメニューを選択して、Aボタンで内容を変更します。
設定が終了したら、EXITを選んで、決定して下さい。

選択画面

| /MENU. | 内容 |
|-----------------|----------------|
| COIN 1 | プレイ料金の設定。 |
| COIN 2 | 未使用。 |
| SCREEN ROTATION | 画面の上下反転。 |
| DEMO SOUND | デモ中のサウンドの有り無し。 |
| CONTINUE | コンティニューの有り無し。 |
| GAME DIFFICULTY | ゲームの難易度設定。 |
| # OF PLAYERS | プレイヤーの初期値設定。 |
| # OF LIVES | ライフゲージの初期値設定。 |
| EXTEND | プレイヤー数増加の得点設定。 |
| BLOOD | 血しぶきの有り無し。 |
| # OF BOMBS | 必殺技の使用可能回数。 |
| EXIT | 終了、決定。 |

Surface



VOLUME CONTROL 音量調整

MITCHELL CORPORATION

Yuwa Bldg. 5F, 1-46-4 Asagaya-kita

Suginami-ku, Tokyo, Japan 166

〒166 東京都杉並区阿佐ヶ谷北1-46-4 友和ビル5階

Telephone: 03-3223-2606 FAX: 03-3223-2703